

ndolomath

EPREUVE INFORMATIQUE

BEPC 2025



Sujet officiel national



Epreuve complète



Révision efficace



Pour réussir
en Informatique



Pour les avoir, écris par **WhatsApp** au

+237 682 468 359

MINEDUC – DEXC
Epreuve d'INFORMATIQUE
BEPC 2025

Aucun document n'est autorisé en dehors de ceux remis aux candidats par les examinateurs.

PARTIE I : ARCHITECTURE D'UN MICRO-ORDINATEUR ET REPRÉSENTATION DE L'INFORMATION
08 pts
Exercice 1 : Architecture d'un micro-ordinateur
04 pts

1. Définir le terme : **Bus**.

1 pt

2. Donner le rôle de chacun des composants suivants :

a) Mémoire ;

0,5 pt

b) Clavier.

0,5 pt

3. Donner une différence entre l'architecture **CISC** et **RISC**.

1 pt

4. Déterminer le type de maintenance informatique correspondant à chaque action suivante :

a) Utiliser un régulateur de tension ;

0,5 pt

b) Remplacer une barrette mémoire en panne.

0,5 pt
Exercice 2 : Représentation de l'information
04 pts

1. Définir l'expression : **format de données**.

1 pt

2. ASCII est un exemple de code permettant de représenter les informations dans l'ordinateur.

a) Donner la signification du sigle **ASCII**.

0,5 pt

b) Citer un (01) autre exemple de code permettant de représenter les informations dans l'ordinateur.

0,5 pt

3. Les notes des élèves sont présentées de deux manières : sous forme de **paragraphe** (un texte) et sous forme de **tableau**. Identifier parmi ces deux présentations, celle qui contient les **données structurées** et celle qui contient les **données non structurées**.

1 pt

4. En vous servant de l'extrait de la table ASCII ci-dessous, déterminer le code binaire ASCII du mot « passe ».

1 pt

Extrait de la table ASCII N°		
Binaire	Décimal	Caractères
110 0001	97	a
111 0000	112	p
111 0001	113	q
111 0011	115	s
111 0101	101	e

PARTIE II : CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE
05 pts

Un influenceur numérique publie sur son compte Facebook une fausse information sur la modification de la date de la rentrée scolaire. Plusieurs internautes abonnés à cette page sont troublés et l'un se rapproche de vous pour distinguer l'information vraie de la fausse.

À l'aide du texte ci-dessus et de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :

1. Définir l'expression : **Influenceur numérique**.

1 pt

2. Donner le nom générique attribué aux fausses informations publiées dans les réseaux sociaux.

1 pt

3. Citer deux (02) sanctions auxquelles s'expose cet influenceur numérique.

2 pts

4. Donner deux (02) critères d'une information vraie.

1 pt

PARTIE III : INITIATION À L'ALGORITHMIQUE ET AU DÉVELOPPEMENT LOGICIEL
07 pts
Exercice 1 : Initiation à l'algorithmique
04 pts

On considère l'algorithme suivant :

```

1.   Algorithme Montant_Commande ;
2.   Var Quantité, Montant : Entier ;
3.   Début
4.       Ecrire ('Entrer la quantité commandée') ;
5.       Lire (Quantité) ;
6.       Si (Quantité <=10) alors
7.           Montant ← Quantité*2000 ;
8.       Sinon
9.           Montant ← Quantité*1500 ;
10.      Finsi
11.      Ecrire ('Le montant de votre commande est : ',
                Montant) ;
12.  Fin
    
```

Lire attentivement cet algorithme puis répondre aux questions ci-dessous :

1. Identifier dans cet algorithme :

- a) Un type de données ;
- b) Une instruction de sortie de données ;
- c) Une instruction d'affectation ;
- d) Le nom de la structure de contrôle utilisée.

0,5 pt
0,5 pt
0,5 pt
0,5 pt

2. Donner le résultat qui sera affiché à la fin lorsque l'utilisateur fournit la valeur **20** comme quantité commandée.

1 pt

3. Dessiner le symbole d'algorithme correspondant à la :

- a) Ligne 3 ;
- b) Ligne 9.

0,5 pt
0,5 pt
Exercice 2 : Développement logiciel
03 pts

La traduction de l'algorithme de l'exercice 1 ci-dessus à l'aide d'un langage de programmation en un programme nécessite l'utilisation des outils de développement logiciel.

- 1. Définir l'expression : **Langage de programmation**.
- 2. Citer deux (02) approches des cycles de développement des logiciels.
- 3. Citer deux (02) principaux acteurs qui interviennent dans la production d'un logiciel.

1 pt
1 pt
1 pt



CORRECTION COMPLÈTE DISPONIBLE EN VERSION PAYANTE



Les prix sont indiqués ci-dessous
sur la page suivante.



**POUR OBTENIR TOUTE LA CORRECTION
DE L'ÉPREUVE, COMMANDE AU
+237 682 468 359**



CONTACT WHATSAPP

+237 682 468 359



Contenu fiable
et vérifié



Corrigé complet
et détaillé



Accès sécurisé
et premium



Maximise tes
résultats



Ce contenu est réservé aux utilisateurs ayant accès à la version complète.
Passer à la version payante pour ne rien manquer !

NDOLOBEP

TOUT LE BEPC À PETIT PRIX

Un seul fascicule, tous les sujets et
toutes les matières réunis, pour réviser sans s'encombrer.



 MARCHÉ	
 Maths	2500 F
 SVTEHB	1500 F
 Informatique	1500 F
 Anglais	2000 F
 Espagnol	2500 F
 Allemand	2500 F
 Français	2500 F
 Histoire-Géo-ECM	3000 F
TOTAL 18 000 F	

 MINI BORDS NDOLMATH	
 Maths	1000 F
 PCT	1000 F
 SVTEHB	1000 F
 Informatique	1000 F
 Anglais	1000 F
 Espagnol	1000 F
 Allemand	1000 F
 Correction orthographique	500 F
 Dictée	500 F
 Étude de texte	500 F
 Histoire-Géo	1000 F
 ECM	1000 F
TOTAL 10 500 F	

**BORD COMPLET
NDOLBEP**

NdoloBEP
COMPLET

Tous les sujets et toutes
les matières réunis

5 000 F

 **-13 000 F**
VS MARCHÉ

 **-5 500 F**
VS MINI BORDS



 **UN SEUL FASCICULE, PLUS SIMPLE, PLUS ÉCONOMIQUE**



Commande maintenant
sur WhatsApp :

+237 682 468 359



Fiable
contenu vérifié



Complet
toutes les matières



Économique
meilleur rapport
qualité/prix